Краткое описание игра

Химическая монополия — это новая игра, в которой вы можете совершенствовать свои знания в области химии, а так же весело провести время с друзьями! В начале игры участники выставляют свои фишки на поле «Вперед», затем перемещают их по игровому полю в зависимости от выпавшего на кубиках количества очков.

Если вы попадаете на Участок Химического Элемента, который пока еще никому не принадлежит, то вы можете купить эту Недвижимость у Банка. Если вы решаете не покупать ее, она может быть продана на Аукционе другому игроку, предложившему за нее самую высокую цену. Игроки, имеющие Недвижимость, могут взимать арендную плату с игроков, которые попадают на их Участок. При строительстве Лабораторий и Заводов арендная плата значительно возрастает, поэтому вам следует вести строительство на как можно большем количестве Участков.

Если вы нуждаетесь в деньгах, вы можете заложить вашу Недвижимость.

В ходе игры вам следует всегда выполнять указания, написанные на карточках «Казна» и «Шанс». Но не расслабляйтесь — в некоторых случаях вас могут посадить в Тюрьму.

Цель

Остаться единственным не обанкротившимся игроком.

Начало игры

Фишки всех игроков выстраиваются на поле «Вперед», после чего поочередно каждый делает свой ход.

Ход игры

Когда подошла ваша очередь, бросьте кубики. Ваша фишка передвинется по доске вперед в направлении по часовой стрелке. Поле, на котором вы остановитесь, определяет, что вам надо делать. На одном поле одновременно могут находиться несколько фишек. В зависимости от того на каком поле вы оказались, вам предстоит:

* купить участки для строительства или другую недвижимость
* заплатить арендную плату, если вы оказались на территории недвижимости, принадлежащей другим игрокам
* уплатить налоги
* вытащить карточку «Шансов» или «Казны»
* оказаться в тюрьме
* отдохнуть на «Бесплатной стоянке»
* получить зарплату в зависимости от вытянутой карточки

Одинаковое число на обоих кубиках

Если вы бросили кубики, и на обоих выпало одинаковое число очков (дубль), ваша фишка переместится как обычно и вы будете действовать в соответствии с требованиями того поля, на котором оказались. Затем вы имеете право еще раз бросить кубики. В случае, если у вас выпало одинаковое число очков на обоих кубиках три раза подряд, вы сразу же попадаете в тюрьму.

Прохождение поля «Вперед»

Всякий раз, когда вы останавливаетесь или проходите поле «Вперед», двигаясь по часовой стрелке, Банк выплачивает вам зарплату 250 моль. Эту сумму можно получить дважды за один и тот же ход, если, например, вы оказались на поле «Шанс» или «Казна» сразу после поля «Вперед» и вытащили карточку с надписью «Перейдите на поле вперед».

Покупка недвижимости

Если вы остановились на поле, обозначающем незанятую другими Недвижимость(Элемент) (то есть на участке для строительства не занятом ни одним из игроков), у вас будет право первого покупателя на его покупку. Если вы решили купить недвижимость, заплатите Банку деньги в сумме, указанной на игровом поле. В обмен вы получите право собственности на эту недвижимость (игровое поле окрасится в цвет вашей фишки).

Если вы решили не покупать Недвижимость, она немедленно выставляется на аукцион. В этом случае ее приобретает тот из игроков, кто предложит за нее наибольшую цену. Отказавшийся от покупки Недвижимости игрок не принимает участия в торгах.

Если в результате аукциона ни один из игроков не купил (или не смог купить) Недвижимость, то она остается свободной.

Владение недвижимостью

Владение недвижимостью дает вам право взимать арендную плату с любых игроков, которые остановились на поле, обозначающем ее. Очень выгодно владеть недвижимостью всей цветовой группы (улицы) — иными словами, владеть монополией. Если вы владеете всей цветовой группой, вы можете строить дома на любом участке Недвижимости этого цвета.

Остановка на чужой недвижимости

Если вы останавливаетесь на чужой Недвижимости, которая была приобретена ранее, другим игроком, с вас могут потребовать арендную плату за эту остановку. Сумма арендной плату недвижимости может изменяться в зависимости от построенных на поле этой недвижимостей (лабораторий и заводов). Если вся Недвижимость одной цветовой группы принадлежит одному игроку, арендная плата, взимаемая, с вас за остановку на любом участке этой группы и удваивается при условии, что на участках группы нет построек. Однако, если у владельца всей цветовой группы хотя бы один участок Недвижимости этой группы заложен, он не может взимать с вас двойную арендную плату. Если на участках Недвижимости были построены Лаборатории и Заводы, арендная плата с этих участков увеличивается. За остановку на заложенной Недвижимости арендная плата не взимается.

Остановка на поле коммунального предприятия

Если вы остановились на одном из таких полей, вы можете купить это Коммунальное предприятие, если оно еще никем не куплено. Как и при покупке другой недвижимости в этом случае вам придется уплатить Банку сумму, указанную на этом поле.

Если вы решили не покупать эту Недвижимость, Коммунальное предприятие выставляется на аукцион и продается игроку, предложившему за него наибольшую сумму. Вы не можете принять участие в аукционе.

Если в результате аукциона ни один из игроков не купил (или не смог купить) Коммунальное предприятие, то оно остается свободной.

Если это Коммунальное предприятие уже приобретено другим игроком, он может потребовать с Вас арендную плату. Арендная плата такого предприятия составит четырехкратное количество очков, выпавших на кубиках (вы снова кидаете кубики, чтобы определить сумму арендной платы). Если игрок владеет обоими Коммунальными предприятиями, вы должны будете заплатить ему сумму, равную десятикратному количеству выпавших очков.

Остановка на металлоискателе

Если вы первым остановились на таком поле, у вас будет возможность купить этот Металлоискатель. При вашем нежелании приобретать Металлоискатель, он уходит на аукцион и продается игроку, предложившему за него наибольшую сумму. Вы не можете принять участие в аукционе.

Если в результате аукциона ни один из игроков не купил (или не смог купить) Металлоискатель, то он остается свободным.

Если у Металлоискателя уже есть хозяин, оказавшийся на нем должен заплатить арендную плату. Эта плата зависит от количества Металлоискателей у игрока-владельца металлоискателей, на котором вы остановились. Чем больше металлоискателей у хозяина, тем плата больше.

Остановка на поле «Шанс» и «Казна»

Остановка на таком поле означает, что вам достается одна из карточек соответствующей группы. Эти карточки могут потребовать, чтобы вы:

* передвинули вашу фишку
* заплатили деньги, например, налоги
* получили деньги
* отправились в Тюрьму
* бесплатно освободились из Тюрьмы

Вы должны немедленно выполнить указания, написанные на карточке. Если вы взяли карточку, на которой написано «бесплатно освободитесь из тюрьмы», вы можете оставить ее у себя до тех пор, пока она вам не понадобится, или же вы можете продать ее другому игроку по договорной цене.

Примечание: На карточке может быть написано, что вы должны переместить фишку на другое поле. Если в процессе движения вы пересекаете по часовой стрелке поле «Вперед», то получите 250 моль. Если вас отправляют в Тюрьму, то поле «Вперед» вы не пересекаете.

Остановка на поле налогов

Если вы остановились на таком поле, вам просто нужно уплатить соответствующую сумму в банк.

Бесплатная стоянка

Если вы остановились на таком поле, то просто отдохните до следующего вашего хода. Вы находитесь здесь бесплатно и не подвергаетесь никаким штрафам.

Тюрьма

Вас отправляют в Тюрьму, если:

* Вы остановились на поле «Отправляйтесь в Тюрьму», или
* Вы взяли карточку «Шанса» или «Казны», на которой написано «Отправляйтесь в Тюрьму», или
* У вас выпало одинаковое количество очков на обоих кубиках три раза подряд за один ход.

Ваш ход оканчивается, когда вас отправляют в Тюрьму. Если вы попадаете в Тюрьму по карточке, зарплата в размере 250 моль вам не выплачивается, где бы вы до того не находились.

Чтобы выйти из Тюрьмы вам надо:

* заплатить штраф в размере 100 моль и продолжить игру, или
* купить карточку «Бесплатно освободитесь из Тюрьмы» у другого игрока и использовать ее, чтобы освободиться, или
* использовать карточку, если она у вас уже есть, или
* оставаться здесь, пропуская три своих хода, но каждый раз, когда до вас доходит очередь, бросать кубики, и если на обоих кубиках в один из таких ходов у вас выпадет дубль, вы сможете выйти из тюрьмы и пройти такое число полей, которое выпало на кубиках.

После того, как вы пропустили три хода, находясь в Тюрьме, вы должны выйти из нее и уплатить 200 моль, прежде чем вы сможете передвинуть вашу фишку на выпавшее на кубиках число полей.

Находясь в Тюрьме вы имеете право взимать арендную плату за вашу Недвижимость, если она не заложена. Если вы не были отправлены в Тюрьму, а просто остановились на поле Тюрьма в ходе игры, вы не платите штраф, так как вы «просто посетили» ее. Следующим ходом вы можете двигаться дальше, как обычно.

Лаборатории

После того, как вы собрали все участки Элементов одной цветовой группы, вы можете покупать Лаборатории, чтобы поставить их на любом из имеющихся у вас участков. Это увеличивает арендную плату, которую вы можете взимать с арендаторов, останавливающихся на вашей Недвижимости. Вы можете покупать лаборатории во время вашего хода перед броском кубика. Стоимость дома варьируется в зависимости от линии, к которой принадлежат цветовые группы Недвижимости. За один ход вы можете построить не более одного дома на полях принадлежащих одной цветовой группе.

Максимальное количество домов на одном участке — четыре.

Так же при необходимости вы можете продавать лаборатории обратно в банк. Стоимость лаборатории в этом случае будет такой же, за какую вы его приобретали.

Нельзя строить лаборатории, если хотя бы один участок данной цветовой группы заложен.

Заводы

Прежде, чем вы сможете покупать заводы, вам нужно иметь четыре лаборатории на участке, на котором вы собираетесь построить завод. Заводы покупаются так же, как и лаборатории, по той же цене. При воздвижении отеля, четыре лаборатории с этого участка возвращаются в банк. На каждом участке можно построить только один завод.

Продажа Элементов

Вы можете продать незастроенные участки, металлоискатели и коммунальные предприятия любому игроку, заключив с ним частную сделку, на сумму согласованную между вами. Если на продаваемых вами участках имеются лаборатории или заводы, то продавать такую недвижимость нельзя. Сначала необходимо продать банку лаборатории и заводы стоящие на всех участках этой цветовой группы, а только после этого предлагать сделку другому игроку.

В сделке с обеих сторон для обмена могут быть предложены как участки Недвижимости, так и деньги, и карточки освобождения из тюрьмы. Комбинации обмена могут быть самыми разнообразными на усмотрение игроков. Если игроку не интересна предложенная сделка, он может отказаться от нее.

Ни лаборатории, ни заводы нельзя продавать другим игрокам. Их можно продавать только банку. Заключение сделок с другими игроками возможна только в первую стадию вашего хода, т.е. перед тем как вы бросите кубики.

При необходимости, для того, чтобы вы могли получить деньги, заводы могут быть снова заменены лабораториями. Для этого вам нужно продать завод в банк и получить взамен четыре лаборатории, плюс стоимость самого завода.

Залог

Если у вас не осталось денег, но могут возникнуть долги, вы можете получить деньги, заложив какую-либо Недвижимость или продать лаборатории или заводы. Для того, чтобы заложить недвижимость, необходимо сначала продать все лаборатории и заводы, построенные на участках закладываемой цветовой группы. При залоге, вы получаете из банка сумму, равную половине стоимости закладываемого участка. Если позднее вы захотите выкупить заложенную Недвижимость, вам придется выплатить банку ее полную стоимость, плюс 10% сверху.

Если вы закладываете какую-либо Недвижимость, она по-прежнему принадлежит вам. Ни один игрок не вправе выкупить ее вместо вас у банка.

С заложенной Недвижимости нельзя взимать арендную плату, хотя арендная плата по-прежнему может поступать к вам за другие объекты Недвижимости той же цветовой группы.

Вы не можете продавать заложенную Недвижимость другим игрокам.

Возможность строить на участках лаборатории появляется только после выкупа всех без исключения участков одной цветовой группы.

Банкротство

Если вы должны банку или другим игрокам больше денег, чем вы можете получить по вашим игровым активам, вас объявляют банкротом, и вы выбываете из игры.

Если вы должны банку, банк получает все ваши деньги и всю вашу Недвижимость. Вернувшаяся в банк недвижимость поступает в свободную продажу. Также в банк возвращаются карточки освобождения от тюрьмы.

Если вы обанкротились из-за долгов другому игроку, все ваше имущество отправляется в банк. Вернувшаяся в банк недвижимость поступает в свободную продажу. А вашему должнику Банк выплачивает сумму долга.

Так же вы можете стать банкротом, если не успеете выполнить какое-либо игровое действие в отведенное на него время.

Примечания к игре

Деньги могут быть даны в виде ссуды игроку только Банком и только под залог Недвижимости.

Ни один игрок не может брать взаймы деньги у другого игрока или давать взаймы другому игроку.

Победитель

Последний оставшийся в игре участник является победителем.